

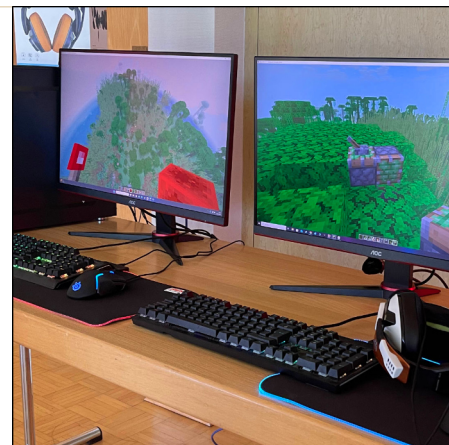
Unser medienpädagogisches Angebot

Für Schulen und Einrichtungen der Kinder- und Jugendhilfe



MAIN QUEST - DEIN BOSSFIGHT UM DIE ONLINE WELT

Gemeinsam stellen sich die Teilnehmenden spannenden Herausforderungen rund um Datenschutz, Passwörter, Cybermobbing und den respektvollen Umgang im Netz. Durch Teamaufgaben und Quizfragen wird ein digitaler Gegner Schritt für Schritt besiegt.



E-SPORTS-SCHULCUP

Ein fächerübergreifendes Projekt, das Gaming als Zugang zu Themen wie Teamarbeit, Medienkompetenz, Ernährung und Fairplay nutzt. Die Teilnehmenden bilden Teams, entwickeln Regeln und treten in einer altersgerechten Turnierstruktur gegeneinander an.



GAMES VERSTEHEN - FORTBILDUNG

Eine praxisnahe Fortbildung für Lehrkräfte und Eltern, die die Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen besser verstehen möchten. Wir zeigen Chancen und Risiken von Videospiele auf, räumen mit Vorurteilen auf und ermöglichen eigene Spielerfahrungen an verschiedenen Gaming-Stationen.



CLAW Events

Oliver Jax

Pädagogische Fachkraft
& Gaming-Enthusiast

+49 151 68544612

oliver@claw-events.de

www.the-claw.de

www.claw-events.de