



VIDEOSPIEL KONZEPTE FÜR SCHULEN

Unser Angebot

**CLAW
EVEN+S**
MAKING AN IMPACT!



WIR ALLE SPIELEN!

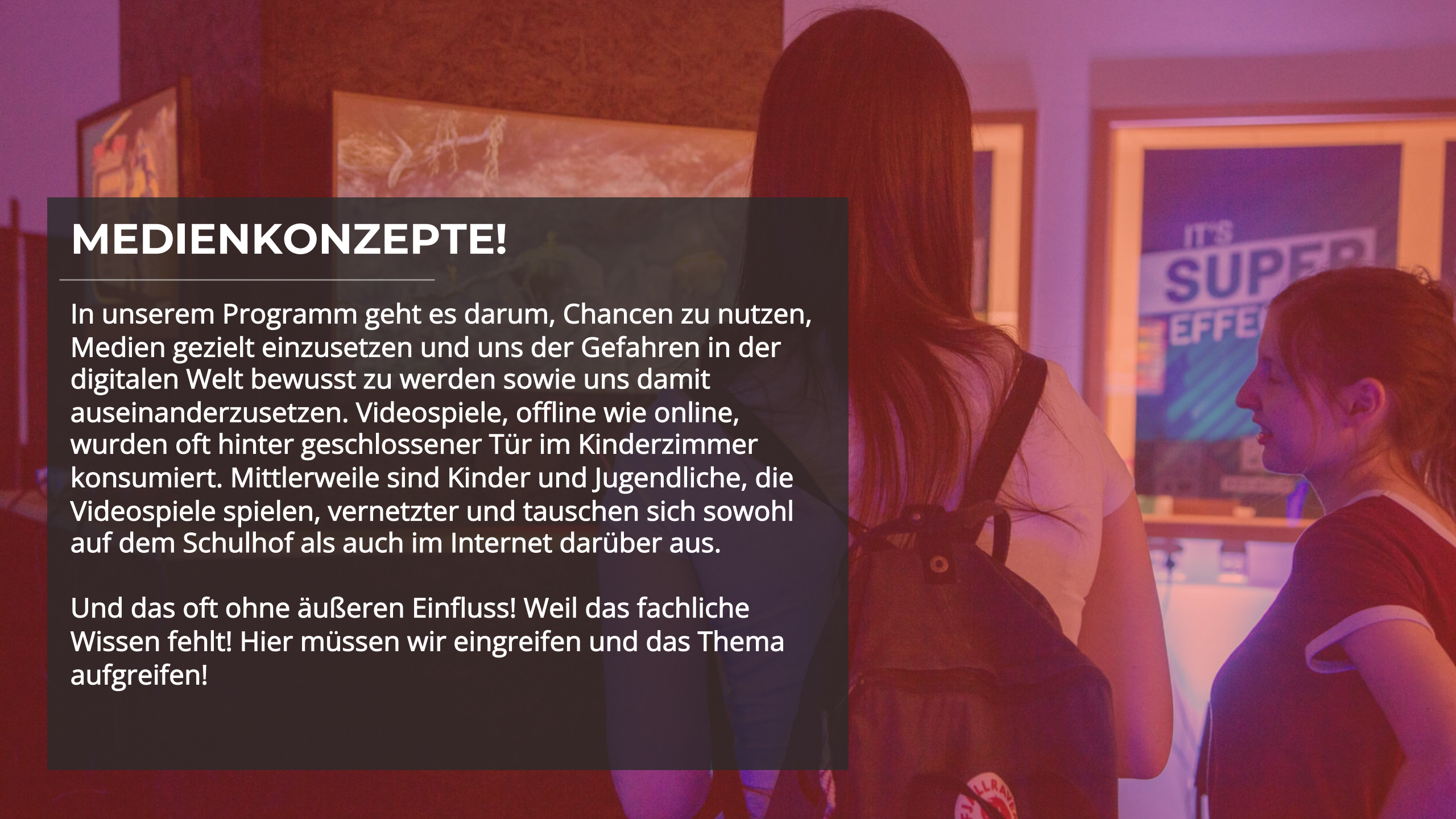
Kennen Sie Tetris oder Pac-Man? Erinnern Sie sich auch direkt an die einprägsamen Melodien und Jingles?

Die meisten von uns hatten bereits Berührung mit Videospielen. Die nun heranwachsende Generation womöglich mehr als alle zuvor. Grund genug sie dort abzuholen und Medien mit ihnen gemeinsam zu gestalten.

MEDIENKONZEPTE!

In unserem Programm geht es darum, Chancen zu nutzen, Medien gezielt einzusetzen und uns der Gefahren in der digitalen Welt bewusst zu werden sowie uns damit auseinanderzusetzen. Videospiele, offline wie online, wurden oft hinter geschlossener Tür im Kinderzimmer konsumiert. Mittlerweile sind Kinder und Jugendliche, die Videospiele spielen, vernetzter und tauschen sich sowohl auf dem Schulhof als auch im Internet darüber aus.

Und das oft ohne äußeren Einfluss! Weil das fachliche Wissen fehlt! Hier müssen wir eingreifen und das Thema aufgreifen!



Die digitale Mission

**Werde ein:e
Superheld:in des
Netzes!**

Datenverteidigung-Schütze dein Geheimversteck!

Daten schützen, sichere Passwörter erstellen, Phishing erkennen



Der Codex des fairen Spiels - Level up mit Respekt!

Fairplay, respektvoller Umgang, toxisches Verhalten erkennen



VR-Verstand & Arcade- Reflexe - Gaming mit Verantwortung

Spielzeit bewusst einsetzen, Medienbalance, Verantwortung im Spielverhalten

**Superheld:in-
Zertifikat**



UNSER PROGRAMM I

Unser Programm richtet sich an Lehrpersonal sowie Klassen verschiedener Schulformen:

In unserem Workshop „Main Quest – Dein Bossfight um die Online-Welt“ geht es um den sicheren Umgang im Netz sowie respektvollen Umgang in Videospielen.

Empfohlene Klassenstufen: 5-7



UNSER PROGRAMM II

Im „E-Sports-Schulcup“ geht es um Teamwork, gemeinsames Spielen und die Verknüpfung mit verschiedenen Berufsfeldern und Schulfächer.

Empfohlene Klassenstufe: 8-12



UNSER PROGRAMM III

In der Fortbildung „Games verstehen“ bereiten wir Sie auf das Thema „Videospiele“ vor. Sie erfahren den Vergleich von Videospielen zu anderen Medien, lernen Chancen & Risiken sowie Videospiele und die „Gamer-Sprache“ kennen.

BEI RÜCKFRAGEN MELDEN SIE SICH GERNE JEDERZEIT!

CLAW Events
Oliver Jax
Ohmstraße 5-7, 54292 Trier

oliver@claw-events.de
+49 151 685 44 612

www.claw-events.de

